

Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešoji biblioteka kurs žaidimą lietuvių kalbai populiarinti ir puoselėti. Tai bus inovatyvus ir plačiai pritaikomas „atsispausdink ir žaisk“ versijos stalo žaidimas, kuriuo kviesime atrasti lietuvių kalbos lobius per įdomias užduotis, aiškinamuosius tekstus ir iliustracijas.

„Ypač daug dėmesio skirsime jaunimo kalbos vartojimo poreikiams, tačiau sieksime įtraukti ir kitas visuomenės grupes. Taip skatinsime bendruomenės sąmoningumą kalbos vartojimo atžvilgiu bei suvokimą, kad mūsų kalba yra gyva, dinamiška ir aktuali šiuolaikiniam žmogui“, – sako Regiono bibliotekų strateginės plėtros skyriaus projektų valdymo specialistė Eglė Vaitkevičiūtė.

Žaidime bus pateikiamos frazeologizmų, patarlių, priežodžių, mįslių, naujadarų ir pan. užduotys, skatinančios vartoseną kasdienėje kalboje.

Numatyta bendradarbiauti su lituanistais, švietimo ir leidybos specialistais, užtikrinant ne tik mokomąją vertę, bet ir smagų žaidimo procesą.

Žaidimas bus pritaikytas grupėms, todėl jį galės naudoti tiek mokyklos, bendruomenės, bibliotekos, tiek šeimų ar draugų komandos.

Užtikrinant kuo didesnę prieinamumą, žaidimą bus galima atsisiųsti nemokamai.

Bibliotekos projektą „Lietuvių kalbos turtai: atrask per žaidimą“ finansuoja Valstybinė lietuvių kalbos komisija. Jis bus įgyvendinamas iki 2026 m. pabaigos.

